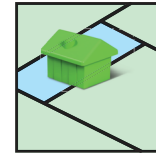


ЗДАНИЯ

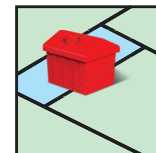


Дома

Как только вы собрали цветовой комплект, начинайте покупать Дома (ждать своего хода не обязательно).

Уплатите Банку цену, указанную на карточке Собственности, и поставьте Дом на Улице.

Застраивайте Улицы равномерно. Нельзя поставить на Улице второй дом, пока на всех Улицах цветового комплекта не будет стоять по одному Дому. На одной Улице можно ставить не больше 4 домов.



Отели

Если на всех Улицах цветового комплекта стоит по 4 Дома, вы можете приобрести Отель.

Уплатите цену Отеля, указанную на карточке Собственности, верните в Банк 4 Дома с выбранной Улицы и поставьте вместо них Отель.

На одной Улице может находиться только один Отель. Добавлять Дома на эту Улицу уже нельзя.

Если любая из Улиц цветового комплекта находится в залоге, то ставить здания на Улицах данного цвета нельзя.

Не хватает зданий?

Если на один и то же Дом или Отель претендуют несколько игроков, Банкир объявляет аукцион. Ставки начинаются с №10.

Здания закончились?

Нельзя купить здания, пока кто-нибудь их не продаст.

Аукционы

Если вы остановились на свободной Улице, Железной дороге или Коммунальном предприятии и не хотите их покупать, Банкир объявляет аукцион.

1. Банкир открывает аукцион, предлагая всем объект за №10.
2. Любой игрок может повысить ставку минимум на №1 (даже сам Банкир или игрок, который изначально остановился на данном поле).
3. Аукцион выигрывает тот, кто предложил самую высокую ставку. Он уплачивает Банку аукционную цену и получает карточку Собственности.

Что если никто не хочет покупать объект?
Ничего страшного. Никто ничего не платит.

Сделки и торги

В любое время вы можете продавать, покупать или обмениваться собственностью с другими игроками.

Чтобы продать или обменять Улицу, вначале необходимо продать Банку все здания на всех Улицах данного цвета. В этом случае нельзя обменять или продать здания другому игроку.

Собственность можно обменивать на деньги, другую собственность и/или карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно». Сумму определяют сами игроки, которые заключают сделку.

Заложенную собственность можно также обменять на согласованную сумму денег.

Новый владелец должен сразу:

Погасить залог (уплатить Банку цену снятия залога).

Оставить собственность в залоге (просто сразу уплатить Банку 10% суммы залога).

ПОМОГИТЕ! НЕ МОГУ РАСПЛАТИТЬСЯ!

- 1 **Попытайтесь собрать деньги.**
Если вы не можете расплатиться по долгам, попробуйте собрать деньги, продав здания и/или заложив собственность.

Продажа зданий

Продайте Отели Банку за половину стоимости и сразу обменяйте их на 4 Дома. **Продайте Дома** Банку за половину стоимости. Дома нужно продавать равномерно со всех Улиц цветового комплекта.

Залог собственности

Чтобы заложить собственность, вначале продайте Банку все здания на Улицах данного цвета за половину их стоимости.

Чтобы завершить залог, положите карточку Собственности лицевой стороной вниз и получите в Банке сумму залога, указанную на тыльной стороне карточки.

Чтобы погасить залог, уплатите Банку цену снятия залога (сумма залога + 10%), затем поверните карточку лицевой стороной вверх.

Нельзя собирать ренту с заложенной собственности. Однако можно получать повышенную ренту с незаложенных Улиц данного цвета.

- 2 **Если вы всё равно не можете погасить все долги, вы банкрот и выходите из игры!**

Долг перед другим игроком.

Отдайте ему карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» и всю заложенную собственность.

Новый владелец должен сразу:

Погасить залог (уплатить Банку цену снятия залога).

Оставить собственность в залоге (просто сразу уплатить Банку 10% суммы залога).

Долг перед Банком.

Верните Банку всю недвижимость. Все залоговые аннулируются.

Вся недвижимость тут же выставляется на аукцион.

Положите все свои карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» в низ стопки.

Другие игроки продолжают игру до тех пор, пока не останется только один игрок, который станет победителем!

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

Если не хотите усложнять игру, не используйте ДОМАШНИЕ ПРАВИЛА.

- **Не** забывайте объявлять аукцион, когда кто-нибудь отказывается покупать недвижимость, на которой остановился.
- **Нельзя** одалживать деньги другим игрокам и договариваться не брать друг с друга ренту.
- **Нельзя** класть деньги в центр игрового поля. За остановку на Бесплатной парковке награда не полагается!

ДОМАШНИЕ ПРАВИЛА

Если вы хотите сделать игру более динамичной, используйте ДОМАШНИЕ ПРАВИЛА:

- **Замороженные активы:** Когда вы находитесь в тюрьме, вы не получаете ренту со своей недвижимости.
- **В погоне за деньгами:** Остановился на поле ВПЕРЕД? Удвой свою зарплату! Получи №400 вместо №200. И, конечно, правило, которое все любят, но оно увеличит время игры:
- **Бесплатная стоянка, Быстрые деньги.** Если вы останавливаетесь на поле БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА, возьмите все деньги, собранные от налогов и пошлин.

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

★ РОССИЯ ★



В комплекте:

Игровое поле
8 Фишек
28 Карточек Собственника
16 Карточек Шанс
16 Карточек
Общественная казна
32 Дома
12 Отелей
2 Игральных кубика
Пачка денег

ВОЗРАСТ
8+



ВНИМАНИЕ:
ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ – Мелкие детали Для детей старше 3 лет.

0716B7512121 00 Monopoly Russian National Rules (RU 121)

Originator: CF Approval: FINAL ROD: 07.16 File Name: B75121210 16 I Monopoly Russia.indd

0716B7512121 00



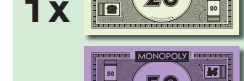
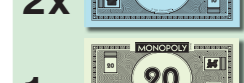
HASBROGAMING.COM



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ!

1 Выберите того, кто вслух прочтёт эти правила всем игрокам.

2 Каждый игрок получает:



(Всего=¥1500)
Остальные деньги остаются в коробке (в Банке).

3 Перемешайте карточки «Шанс» и положите их сюда лицевой стороной вниз.

4 Перемешайте карточки «Общественная казна» и положите их сюда лицевой стороной вниз.

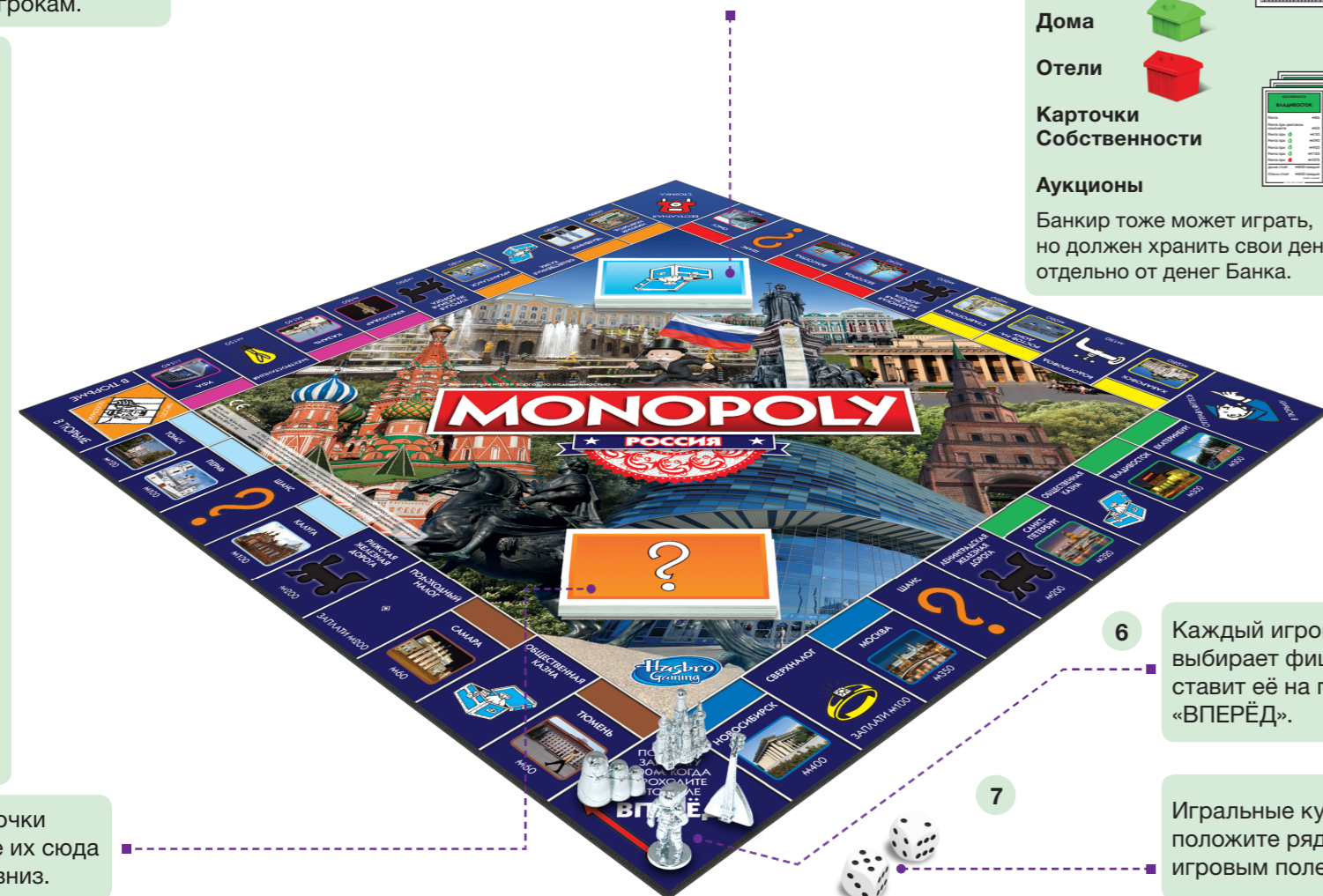
5 Выберите того, кто будет Банкиром. Банкир отвечает за:

- Деньги Банка
- Дома
- Отели
- Карточки Собственности
- Аукционы

Банкир тоже может играть, но должен хранить свои деньги отдельно от денег Банка.

6 Каждый игрок выбирает фишку и ставит её на поле «ВПЕРЕД».

7 Игральные кубики положите рядом с игровым полем.



ИГРА!

Как стать победителем
Передвигайтесь по игровому полю и покупайте как можно больше недвижимости (Улицы, Железные дороги, Коммунальные предприятия). Чем больше у вас недвижимости, тем выше рента вы получаете. Если все игроки кроме вас обанкротились, вы – победитель!

Кто начинает игру?
Каждый игрок бросает оба кубика. Игру начинает тот, кто выбросил наибольшее число на кубиках. Затем ход переходит игроку слева.

Во время вашего хода

- Бросайте оба кубика.
- Переместите фишку на выпавшее число полей.
- Где вы остановились? Прочтите раздел руководства «КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ».
- Вы выбросили два одинаковых числа (дубль)? Снова бросьте кубики и ходите.

Осторожно! Если вы выбросите дубль 3 раза подряд, то отправитесь в тюрьму!

5 Ваш ход закончен. Наступает очередь игрока слева от вас.

Начните играть!
Это всё, что нужно знать, так что вперед! Читайте инструкции к полям, на которых останавливаетесь.

КЛЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ

Улицы
Свободные улицы
Если вы остановились на незанятой улице, купите её или выставьте её на аукцион.

Хотите купить?
Уплатите цену, указанную на поле, и возьмите карточку Собственности.

Не хотите покупать?
В таком случае Банкир объявляет аукцион. Ставки начинаются с ¥10. Делать ставки могут все игроки.

Занятые улицы
Если вы остановились на улице, которая принадлежит другому игроку, уплатите ему ренту, которая указана на карточке Собственности на данную улицу.

Собирайте цветочные комплекты, чтобы строить Дома!
Вы не можете строить Дома, пока не соберёте полный комплект улиц одного цвета!



- Как только вы собрали цветочный комплект, рента на всех улицах повышается.
- Если вы купили Дома, рента также возрастает!
- Вы также можете поменять Дома на Отели! (Доп. информацию см. в разделе «ЗДАНИЯ»)

Внимание! Владелец должен спросить с вас ренту до того, как следующий игрок бросит кубики. Если он не успел, вы не обязаны платить ему ренту!

Железные дороги
Свободные железные дороги
Если вы остановились на незанятой железной дороге, купите её или выставьте её на аукцион.

Хотите купить?
Уплатите цену, указанную на поле, и возьмите карточку Собственности.

Не хотите покупать?
В таком случае Банкир объявляет аукцион. Ставки начинаются с ¥10. Делать ставки могут все игроки.

Занятые железные дороги
Если вы остановились на железной дороге, которая принадлежит другому игроку, уплатите ему ренту. Размер ренты зависит от того, сколько Железных дорог уже есть у владельца.

Железные дороги	1	2	3	4
Рента	¥25	¥50	¥100	¥200

Коммунальные предприятия
Свободные коммунальные предприятия
Если вы остановились на Коммунальном предприятии, у которого нет владельца, купите его или выставьте его на аукцион.

Хотите купить?
Уплатите цену, указанную на поле, и получите карточку Собственности.

Не хотите покупать?
В таком случае Банкир объявляет аукцион. Ставки начинаются с ¥10. Делать ставки могут все игроки.

Занятые коммунальные предприятия
Если вы остановились на Коммунальном предприятии, которое уже принадлежит другому игроку, уплатите ему ренту.

Снова бросьте игральные кубики, чтобы определить размер ренты. Если у владельца 1 коммунальное предприятие, рента = 4 x число на кубиках. Если у владельца 2 коммунальных предприятия, рента = 10 x число на кубиках.

Клетки действия
ВПЕРЕД
Если во время своего хода вы остановились или прошли клетку ВПЕРЕД, получите из Банка ¥200.

Шанс / Общественная казна
Возьмите верхнюю карточку из стопки соответствующего цвета и выполните её инструкции. После этого положите её в низ стопки.

Налог на доход / Налог на роскошь
Уплатите Банку сумму, указанную на игровом поле.

Бесплатная парковка
Расслабьтесь! Дальше ничего не происходит.

На экскурсии
Не волнуйтесь. Если вы остановились здесь, просто положите фишку в раздел «На экскурсии».

Отправляйтесь в тюрьму
Сразу переставьте свою фишку на поле «В тюрьме!» Проходя поле «ВПЕРЕД», вы не получаете ¥200. Теперь ваш ход окончен. Вы по-прежнему можете собирать ренту, выставлять на аукцион или покупать, закладывая или обменивать Дома и Отели, находясь в тюрьме.

- Как выйти из тюрьмы?**
У вас три варианта:
- Уплатите ¥50 в начале своего следующего хода, затем бросьте кубики и ходите как обычно.
 - Используйте карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно» в начале своего следующего хода, если она у вас есть (или купите её у другого игрока). Положите карточку в низ стопки, затем бросьте кубики и ходите.
 - Выбросьте дубль во время своего следующего хода. Получилось? – Вы свободны! Передвиньте фишку на число полей, выпавшее на кубиках. На этом ваш ход окончен. В течение трёх ходов вы можете пытаться выбросить дубль. Если к своему третьему ходу в тюрьме вы не выбросили дубль, уплатите ¥50, бросьте кубики последний раз и ходите.