

## 4. КАК ПОБЕДИТЬ

После того, как все игроки побывали водящими одинаковое количество раз, побеждает команда, набравшая больше всего очков!

## 5. КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ КУБИК С ВАРИАНТАМИ ИГРЫ

После того, как вы усвоили классические правила игры, попробуйте разнообразить их, кидая кубик перед тем, как перевернуть песочные часы!



### ОДИН ОТГАДЫВАЮЩИЙ

Выберите одного игрока из вашей команды, который будет отгадывать слово.



### ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

После того, как закончится ваше время, снова переверните песочные часы и продолжайте играть! Чтобы все было честно, команда соперников делает то же самое во время своего хода.



### ЗАМРИ!

Не шевелитесь, когда даете подсказки своей команде. Члены другой команды переворачивают для вас карточки.



### ИГРАЮТ ВСЕ

Загаданное слово могут отгадывать игроки обеих команд.



### КЛАССИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

Ничего не меняйте. Продолжайте играть по классическим правилам игры.

# Правила игры



Отличное развлечение и  
огромное  
удовольствие!

### В КОМПЛЕКТЕ

260 карточек • Лоток для карточек • Пищалка • Песочные часы • Блокнот для записи очков • Кубик с вариантами игры

ВОЗРАСТ  
**13+**



4+  
ИГРОКА

© 2013 Hersch and Company.

Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария  
© 2013 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.  
Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

Товарные знаки и имена собственные третьих лиц используются без разрешения.  
Собственники товарных знаков и третьи лица не одобряли, не спонсировали и не давали лицензию на использование данной информации в этой игре.

[www.hasbro.ru](http://www.hasbro.ru)



0413A4626121 00

0413A4626121 00

Tabo Refresh Rules (RU)

Originator: Yin

Approval: Final

ROD: 00.00

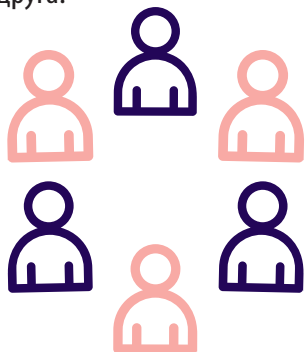
File Name: A4626i121.indd

Pantone®  
805c

## 1. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

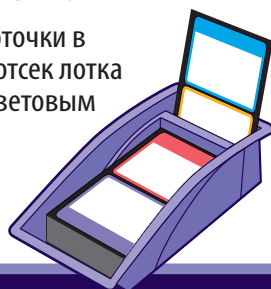
### 1 РАЗБЕЙТЕСЬ НА ДВЕ КОМАНДЫ.

Игроки команды садятся, как показано на рисунке – так им будет хорошо видно друг друга.



### 2 ПОДГОТОВЬТЕ КАРТОЧКИ

- Решите, слова из какого цветового поля вы будете разыгрывать на этот раз (чтобы разнообразить игру, в следующий раз разыграйте слова из другого цветового поля).
- Убедитесь, что цветовые поля на всех карточках расположены в одном направлении.
- Поместите карточки в специальный отсек лотка выбранным цветовым полем вниз.



## 2. ЦЕЛЬ

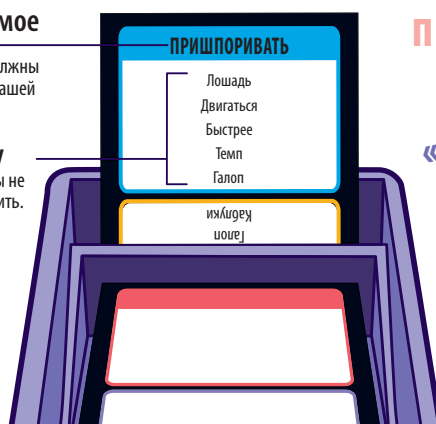
Вы должны объяснить другим игрокам вашей команды значение слова, написанного сверху карточки, а они должны это слово отгадать. При объяснении вы не можете произносить запрещенные слова-табу... Иначе игрок команды соперников воспользуется пищалкой!

### Загадываемое слово

Слово, которое должны отгадать игроки вашей команды

### 5 Слов-табу

Слова, которые вы не можете произносить.



ПРИМЕР:

**«ТЫ ДЕЛАЕШЬ ЭТО, ЧТОБЫ ПОТОРОПИТЬ ПОНИ».**

## 3. ХОД ИГРЫ

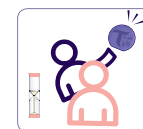
Игроки одной команды отгадывают слово, пока игрок другой команды переворачивает песочные часы и держит пищалку.

### В СВОЙ ХОД:

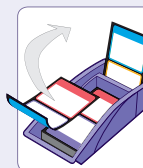
- 1 Выберите водящего - одного игрока из вашей команды, который будет загадывать слово. Дайте ему лоток для карточек.



- 2 Команда соперников выбирает игрока, который будет держать пищалку и переворачивать песочные часы.
  - Выбранный игрок из команды соперников смотрит на карточки из-за плеча водящего – если водящий использует слово-табу, игрок команды соперников нажимает на пищалку!



- 3 После того, как начался отсчет времени, водящий вашей команды должен как можно быстрее:
  - Перевернуть верхнюю карточку.
  - Описать значение слова, написанного сверху выбранного вами цветового поля, не прибегая к словам-табу!
  - Если он использовал слово-табу и соперник воспользовался пищалкой – отложить карточку в сторону.
  - Продолжать переворачивать карточки и объяснять значения новых слов.



- 4 Время вашей команды заканчивается, когда высыпается весь песок в часах.
  - Ваша команда получает **по 1 очку** за каждое успешно отгаданное слово.
  - Команда соперников получает **по 1 очку** за каждую пропущенную или оштрафованную карточку.



- 5 Ход переходит к другой команде.

### КОГДА ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПИЩАЛКОЙ!

Нажимайте на пищалку, если водящий нарушает любое из этих правил!

- Нельзя использовать части слов, написанных на карточке! (Например, вы не можете использовать слова «кофе», и «молоть», если написано слово «кофемолка»).
- Нельзя использовать однокоренные слова (например, «заснуть» вместо «спать», «молотый» вместо «молоть», и т.д.).
- Нельзя использовать жесты!
- Нельзя называть слова, созвучные загаданному слову – это слишком легко!
- Нельзя использовать аббревиатуры или сокращения (например, «ТВ» вместо «телевидения»).
- Можно петь, если возникнет такое желание!
- Можно и нужно шутить и веселиться!

